

TAJEMSTVÍ TŘEBÍČSKÝCH STÍNADEL

DOBRODRUŽNÁ HRA V ULICÍCH ŽIDOVSKÉHO MĚSTA.

Hra probíhá v termínu 16. - 30. 11. 2021.

Věk účastníků ani počet lidí ve skupině není omezen, dbejte však prosím aktuálních vládních nařízení.

Není nutné všechny úkoly dokončit, oceňujeme i snahu.

Vyplněnou průvodku prosím odevzdávejte v obálce s nápisem „Stínadla“ na adrese **Dočkalovi Blahoslavova 28**. Pokud budete chtít být zařazeni do soutěže o ceny, nezapomeňte na průvodku napsat jména soutěžících a kontakt na vedoucího týmu (**jméno, adresu, telefon a e-mail**).

Pokud průvodku odevzdáte, budete zařazeni do slosování, které proběhne 10.12. 2021 v Domečku Katolického gymnázia v 18:00 v rámci akce Rychlé šípy mají talent. Jste na ni srdečně zváni.

Prosíme Vás o fair play a o solidaritu v terénu. Neradíte svým kamarádům v jiném týmu.

Nechte je, ať si na řešení přijdou sami.

Během celého luštění a hledání respektujte prosím také majetek ostatních.

Není nutné lézt někam přes zídky nebo do cizích zahrad. Vše je volně přístupné.

Hledat pomoc na internetu Vám nezakazujeme, budeme však rádi, pokud jej využijete jako poslední variantu.

Děkujeme, že se s námi vydáváte pátrat do uliček třebíčských Stínadel.
Halahoj, z.s.

1) Začneme zlehka, klasickou osmisměrkou. Jsou v ní schovaná následující slova. Pokud je všechny najdete, dozvíte se možná něco nového.

Ukrytá slova:

- BUBLINA
- ČERVENÁČEK
- FOGLAR
- JEŽEK
- PRAHA
- RYCHLONOŽKA
- STÍNADLA
- ŠÍP
- ŠIROKO
- VONT

Řešení:

U	R	Ž	J	P	Í	Š	E	T	K
O	Y	A	N	I	L	B	U	B	E
O	CH	S	M	D	E	S	Á	S	Č
T	L	P	R	A	H	A	T	L	Á
E	O	T	O	D	V	Í	N	Š	N
Y	N	D	Á	N	N	Í	O	I	E
F	O	G	L	A	R	Z	V	R	V
Á	Ž	H	D	A	D	Y	H	O	R
L	K	L	A	V	O	L	A	K	E
M	A	U	K	E	Ž	E	J	O	Č

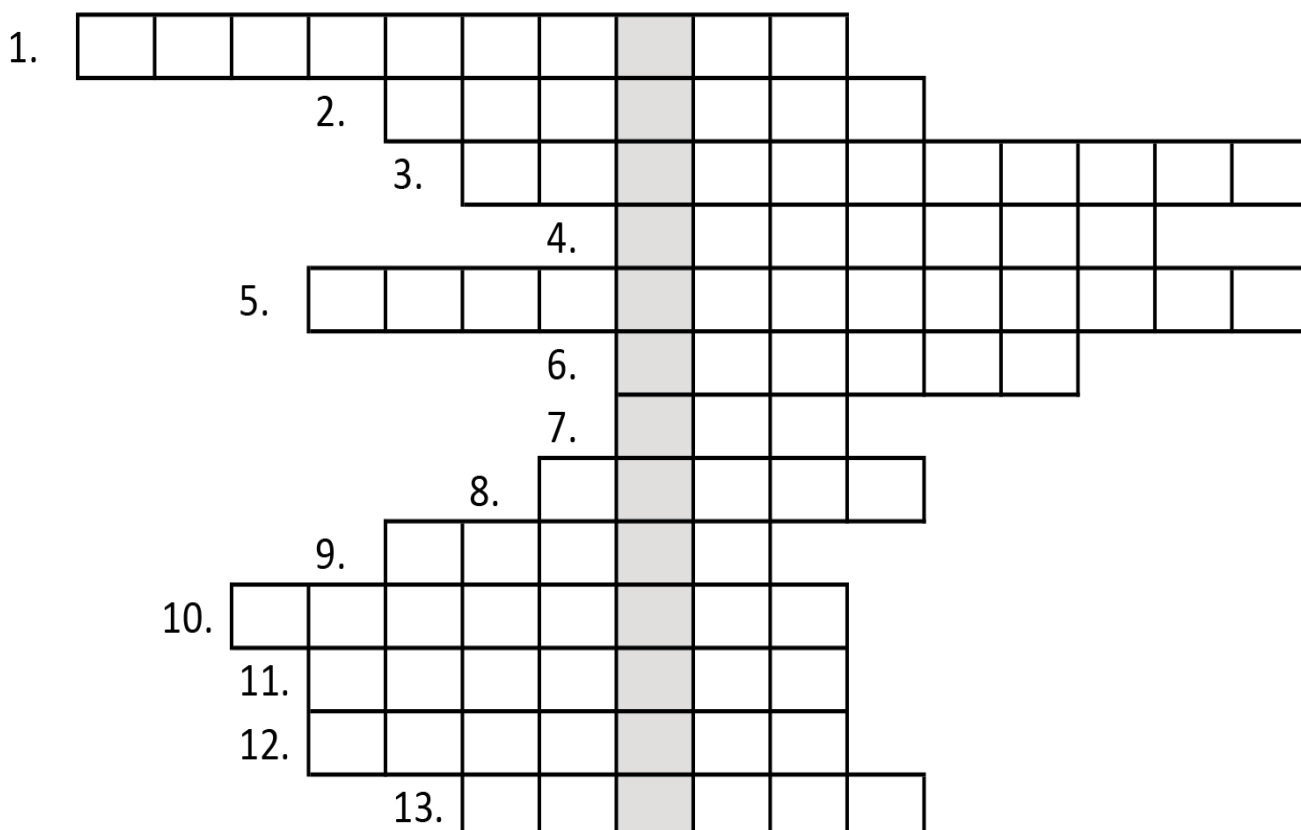
2) Následující text je na první a možná i na druhý pohled nesrozumitelný. Věříme však, že se Vám jej podaří rozluštit.

JXAMRVONSKLIABVYFROJGQLQATRMVPELDJLZTPÉWMJĚŘUCPEXLRÝJŽCIZV
OKTNSOKGAQUBTJSÁKMÝLOŽDRDOÍOLXPYRZAGŽISÉKAÁMDHVUOFJVKOALAN
MLĚWLCPHŘDEAZODXÍMVSKYUBJSEISBTEŘPÁHB.

Řešení:

3) Klasickou křížovku snad všichni znáte. Ale jen pro jistotu. Stačí doplnit správná řešení otázek do políček, jedno písmenko do každého políčka.

1. Rychlonohý člen Rychlých šípů.
2. První pes Rychlých šípů.
3. Jak se nazývá domovská čtvrť Rychlých šípů?
4. Příjmení vynálezce létacího kola a původního majitele hlavolamu.
5. Název časopisu, podle kterého si hoši založili svůj klub.
6. Přezdívka nedostižného strážce hlavolamu, bývalý Velký Vont.
7. Kolik bylo Rychlých šípů?
8. Jaké zvíře je v názvu hlavolamu?
9. Kdo se stal s pomocí Rychlých šípů Velkým Vontem v souboji proti Mažňákovi?
10. Jak se jmenuje tajemná čtvrť?
11. Jaké příjmení má jeden ze zakladatelů klubu?
12. Hoši lovili také třináct ...
13. Rychlé šípy ve Stínadlech nejednou zavítali do kostela sv. ...



4) Připravili jsme si pro vás procházku po zapadlých uličkách našich Stínadel. Jen následujte naše instrukce a užívejte si výhledy a nádherná zákoutí. Na konci cesty nám odpovzte na jednu otázku.

Na začátku Vaší cesty se postavte se přímo před Krankenhaus a dívejte se na něj. Vydejte se doleva.

Asi po 20 metrech narazíte na dvoje schody. Jedny jsou nalevo a vedou dolů, druhé napravo a vedou nahoru.

Pokud bylo členů Rychlých šípů **5** vydejte se dolů.

Pokud bylo členů Rychlých šípů **6** vydejte se nahoru.

Pokračujte až na konec uličky. Před Vámi bude bazar. U něj se vydejte po ulici směrem k bazilice. Po krátké chvíli narazíte na schůdky, které míří z ulice, po nich vylezte nahoru. Vydejte se uličkou ve které se nachází schody, lampa a vývěsní štít. Po schodech až nahoru. A pak po dalších schodech, ještě dál.

Na starých schodech, u lampy s kulatou bání, se ulička větví.

Pokud je na vlajce Rychlých šípů **modrá** barva běžte doprava.

Pokud je na vlajce Rychlých šípů **červená** barva běžte doleva.

Na travnatém plácku si můžete užít nádherné výhledy.

Narazili jste na další schody. Kudy teď? Nahoru či dolů?

Pokud je v ježkovi v kleci **plán na létající kolo**, vydejte se nahoru.

Pokud je v ježkovi v kleci **plán na stroj času**, vydejte se dolů.

Po 31 schodech odbočte doleva a pokračujte v cestě ulicí. Minete dům číslo 12 a kamennou zídku. Držte se u ní, dokud nenarazíte na další ulici. Cyklostezka vám zde ukáže další směr.

Dojdete na menší vyhlídku, hezký travnatý plácek s lavičkou a vyhlídkou na věž a baziliku.

Pokud mají Rychlé šípky **kočku** pokračujte ulicí směrem k věži.

Pokud mají Rychlé šípky **psa** pokračujte ulicí směrem k bazilice.

Dojdete na menší náměstíčko u silnice, tu nepřecházejte. Podívejte se pozorně a najděte dům s velkým nápisem pod okny. K tomu dojděte.

A teď kudy?

Pokud hraje na kytaru **Mirek Dušín** jděte vlevo.

Pokud hraje na kytaru **Rychlonožka** jděte vpravo.

A hurá nahoru! Váš cíl je drobná bílá budova na volném prostranství.

O jakou budovu se jedná?

Řešení:

5) Autorem následujících kreseb je Jan Horký. Jsou na nich zachyceny některé uličky a zákoutí našich třebíčských Stínadel. Najdete je v terénu? Názvy ulic vpište pod obrázky. Pátrejte od ulice Leopolda Pokorného až po ulici Skalní. Při pátrání myslte na to, že místa se časem malinko mění a kresby nemusí přesně odpovídat.



1 _____



2 _____



3 _____



4 _____



5 _____



6 _____

6) Při vašem putování jistě navštívíte mnoho pěkných míst a zákoutí. A rozhodně se přitom projdete nahoru a dolů. Schválně si zkuste spočítat, kolik schodů celkem výjdete nahoru. Jen tak, ať máte dobrý pocit, že nejste sloní mlád'ata.

Řešení:

7) Nebylo by krásné prožívat stejná dobrodružství, jako Rychlé šípy? Soupeřit s Bratrstvem kočičí pracky, Černými jezdci a Vonty? Zkuste si na chvíli představit, že jste v době Rychlých šípů. A založte si taky vlastní klub. Zkuste společně vymyslet svému klubu vhodný název. Dále je potřeba, aby váš klub měl nějaký pokřik. Proto i vy si jeden vymyslete. A samozřejmě je pěkné mít něco, co by vás všechny spojovalo a ukazovalo ostatním, že patříte k sobě. Co to bude? A poslední věc, kterou takový klub potřebuje, je místo, kde byste se mohli setkávat a mít tam svoji klubovnu. Kde by byla ta vaše vysněná?

Zkuste popustit uzdu své fantazii. Tešíme se na Vaše nápady.

8) V této části Stínadel byl spatřen tajemný Široko. Možná, když budete hledat a pozorně se dívat, najdete ho také. Pokud zjistíte, kde se ukrývá, napište nám adresu domu.

Řešení:



9) Jména soutěžících a kontakt na vedoucího skupinky:

Pokud se Vám tato hra líbí, budeme rádi, když ji doporučíte přátelům a známým. Budeme také rádi, když se rozhodnete nám poslat na e-mail nějaké fotky, zachycující Vaše pátrání.

Budeme velmi rádi, pokud se s námi rozhodnete podělit o to, který úkol Vám přišel nejzajímavější nebo nejzábavnější. A který Vás naopak bavil nejméně. Případně, jaký styl úkolu vám letos chyběl.

Všechny tyto informace nám pomůžou za rok vytvořit mnohem lepší akci. Děkujeme.

Kdybyste měli nějaké problémy s hrou v terénu, volejte na číslo 732 194 116.

Pokud budete mít jakýkoliv dotaz či připomínku ke hře, obraťte se prosím na e-mail blukaskova@seznam.cz. Děkujeme.

Halahoj, z.s.

Děkujeme partnerům akce
za ceny do soutěže

HALAH
STUDENTSKÝ KLUB KATOLICKÉHO GYMNAZIA

Třebíč

Tento projekt byl finančně
podpořen městem Třebíč

